

# AGGE mattekort – ett nytt och roligt sätt att träna räkning med heltal

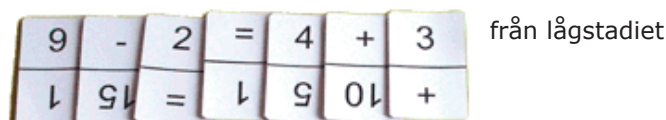
AGGEkorten bygger på idén att man lär sig effektivast om man samtidigt har roligt tillsammans. Man spelar tillsammans med öppna kort och mycket enkla regler.

## Matte - de fyra räknesätten med heltal

Genom att flytta och vända på korten ska man försöka få likhet ovanför mittstrecket på båda sidor om ett likhetstecken (=)

Samma kortlek för alla stadier motsvarande svenska grundskolan.

**Samma kortlek i alla länder – talen och symbolerna är desamma.**



### AGGE:s mattekort gör aritmetikträningen enklare och roligare:

- Enklare:** Eleverna kan snabbt själva ta över träningen om en lärare först lär ut aritmetikens grunder (t.ex. med hjälp av stenar, kulor, kriter och en svart tavla).
- Lokalbehov:** Någon skolbyggnad eller annan lokal behövs inte. Man kan använda korten utomhus, bara man kan hitta en någorlunda plan yta att lägga ut korten på.
- Vanebildande:** När eleverna lärt sig de enkla reglerna är det svårt att sluta spela. Utan att de vet om det när det pågår får de kunskap om: Hur man formulerar en uppgift. Överslagsberäkning. Förmåga att uppskatta storleken på tal. Säkerhet i huvudräkning.
- Obegränsad:** Det finns hur många kombinationsmöjligheter som helst. (Det kan vara en utmaning för de äldre eleverna att räkna ut)
- Hållbar:** Kortet tål vatten och smuts. Det gör inget om några kort försvinner eller om två kortlekar blandas. Det går lika bra ändå.
- Ny:** Eleverna får själva – med viss hjälp av slumpen – formulera och lösa en uppgift som passar deras nivå.
- Social:** Elever med tävlingsinstinkt kan få utlopp för denna, samtidigt som samarbete kan uppmuntras i form av lagspel. Äldre elever kan samarbeta med de yngre.
- Rolig:** Elever som behöver får möjlighet att träna på lättare moment. Elever som redan förstått vill ändå fortsätta att träna, för att det är så roligt.

### Facit

Om man önskar använda facit är det lämpligt med en miniräknare. Man kan då använda kortspelet till att samtidigt finna meningsfulla uppgifter för träning på miniräknaren: Att kolla om motspelarna räknat rätt. Det är bra att också ha papper och penna tillhands för att anteckna poängen och för att göra beräkningar där huvudräkning inte förslår.